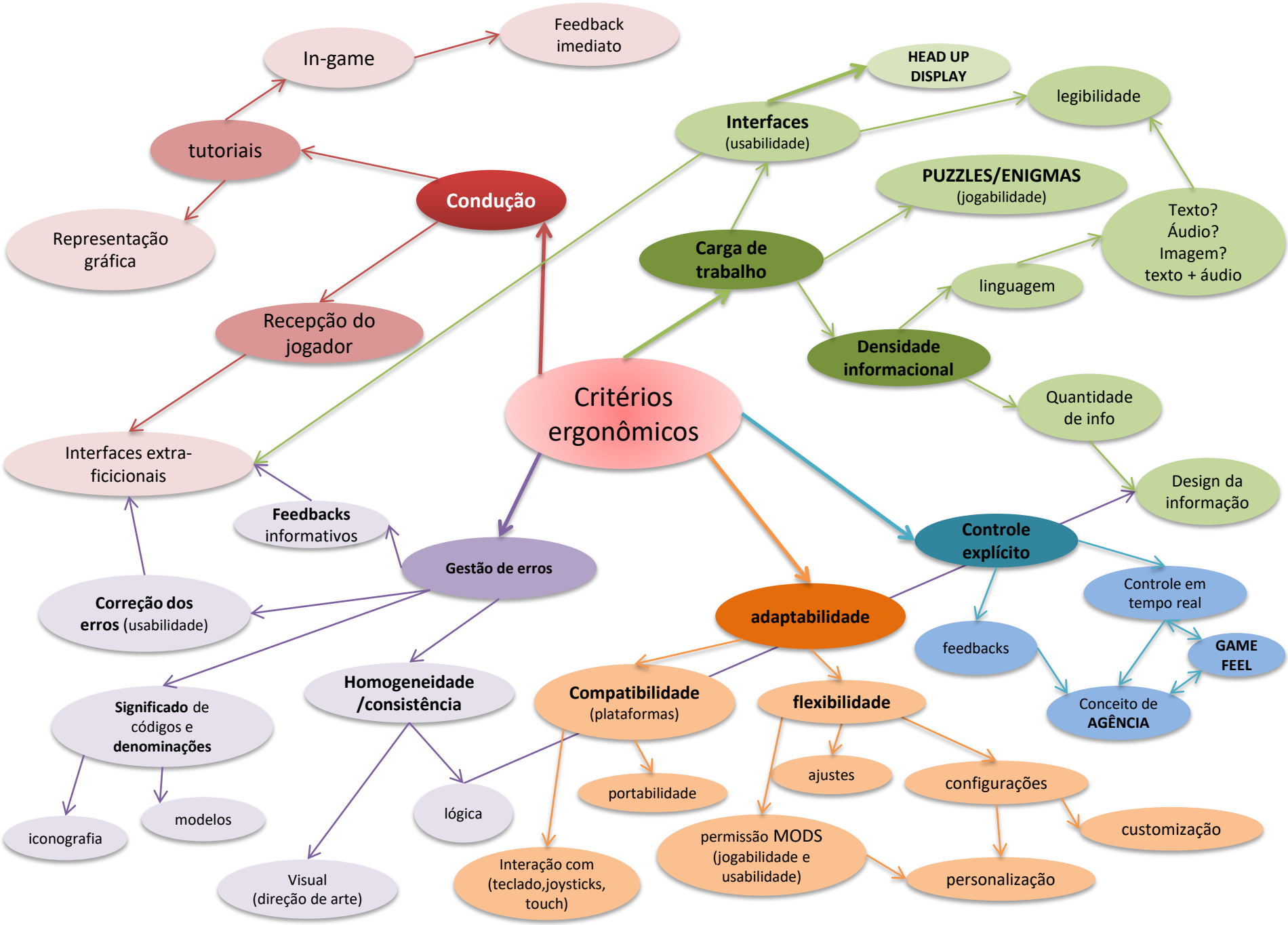
CRITÉRIOS ERGONÔMICOS

Bastien & Scapin

CRITÉRIOS ERGONÔMICOS - IHC

- BASTIEN & SCAPIN (1993) – Critérios Ergonômicos
  - Pesquisadores franceses do INRIA (Instituto Nacional de Pesquisa em Automação e informática da França)
  - Propuseram um conjunto de critérios ergonômicos com o objetivo de minimizar a ambiguidade na identificação e classificação das qualidades e problemas ergonômicos do software interativo.


Critérios ergonômicos
Condução
tutoriais
In-game
Feedback imediato
Representação gráfica
Recepção do jogador
Interfaces extra-ficicionais
Feedbacks informativos
Gestão de erros
Correção dos erros (usabilidade)
Significado de códigos e denominações
iconografia
modelos
Homogeneidade /consistência
lógica
Visual (direção de arte)
Interfaces (usabilidade)
HEAD UP DISPLAY
legibilidade
Carga de trabalho
PUZZLES/ENIGMAS (jogabilidade)
Texto? Áudio? Imagem? texto + áudio
linguagem
Densidade informacional
Quantidade de info
Design da informação
Controle explícito
Controle em tempo real
feedbacks
GAME FEEL
Conceito de AGÊNCIA
adaptabilidade
Compatibilidade (plataformas)
portabilidade
Interação com (teclado,joysticks, touch)
flexibilidade
ajustes
permissão MODS (jogabilidade e usabilidade)
configurações
customização
personalização